

BEDIENUNGSANLEITUNG

Textinformationsdisplay CHARACTER



Bescheinigung des Herstellers

NORMIERUNG

Anzeige DP wurde in Übereinstimmung mit der EU-Richtlinie 89 / 336 / EWG und 72 / 23 / EWG entwickelt und hergestellt.

Angewendete Normen: EN 60950:2000 (7/2001) EN 55022:1998,+A1:2000,+A2:2003,+Cor.2:2003, class B EN 61000-3-2:2000 EN 61000-3-3:1995, Cor. 1:1997, A1:2001 EN 61000-6-2:2001 EN 50121-4:2000

CE

Hinweise zur Bedienungsanleitung

- 1. Die in dieser Bedienungsanleitung enthaltenen Angaben können jederzeit ohne vorherige Ankündigung geändert werden.
- 2. Diese Bedienungsanleitung wurde mit grösster Sorgfalt erstellt, um alle Einzelheiten hinsichtlich der Bedienung des Produktes darzustellen. Sollten Sie dennoch Fragen haben oder Fehler in der Anleitung entdecken, nehmen Sie bitte mit uns Kontakt auf.
- 3. Wir haften nicht für direkte oder indirekte Schäden, die durch die Verwendung dieser Bedienungsanleitung entstehen.
- 4. Lesen Sie diese Anleitung aufmerksam und benutzen Sie das Produkt erst dann, wenn Sie alle Angaben für Installation und Bedienung richtig verstanden haben.
- 5. Die Installation darf nur durch ausgebildetes Fachpersonal durchgeführt werden.
- 6. Diese Publikation darf weder reproduziert, noch in einem Datensystem gespeichert oder in irgendeiner Weise übertragen werden, auch nicht auszugsweise. Das Copyright liegt mit all seinen Rechten bei BÜRK MOBATIME GmbH D-78056 VS-Schwenningen / Germany.

Inhalt

Inhalt	3
1. Beschreibung	3
2. Montageschaltbild	5
3. Anschlussstecker und Betätigungselemente	6
4. Montage und Befestigung	7
5. Das Steuerungsprogramm IPC	8
6. Anschlussvarianten an den Steuerungsrechner	8
7. Zusatzfunktionen der Anzeigetafel	.15
8. Aktualisierung der Firmware	.19
9. Tabelle der Zeitzonen	.21
10. Wartung	.23
11. Technische Daten	.24
12. Zubehör	.25
13. Garantie und Reparaturen	.25

1. Beschreibung

Diese eleganten, flachen Anzeigetafeln für Innenraumanwendungen bieten verschiedenartige Darstellungsmöglichkeiten an. Sie zeichnen sich durch eine ausgezeichnete Ablesbarkeit der Anzeige sowie durch ein reiches Angebot an Effekten und Fonts, aber auch durch sehr schnelle und einfache Aktualisierung der Informationen aus. Zu erwähnen sind auch die Speicherkapazität, die die Speicherung von bis zu 400 Seiten in bis zu 16 unterschiedlichen Präsentationen ermöglicht. Ausser der statischen Darstelllung von Texten können auch laufende Texte, Hervorheben von Texten und Piktogramme dargestellt werden. Zur Verfügung stehen auch die Zeit-, Datum-, Temperatur-, Stoppuhrdarstellungen, sowie die Anzeige von anderen aktuellen Informationen. Zur Auswahl stehen 50 verschiedene Formate von Anzeigetafeln, mit einer Länge von 8 bis 40 Zeichen/Zeile, kombiniert mit 1 bis 10 Textzeilen.

Möglichkeiten der Anzeige:

- Matrixanzeige mit LEDs von hoher Lichtkraft (Punktdurchmesser 3 mm), in roter oder grüner Farbe, manuelle oder automatische Steuerung der Lichtintensität der Anzeige.
- Standardisiertes Rastermaß von 6x10 Punkten (Höhe 45 mm) für die Buchstaben.
- Buchstabengröße bei standardmäßigen Fonts von 5x7 Punkten (Höhe 31 mm) + 2 Pixel oberhalb des Buchstaben für die Darstellung von diakritischen Zeichen + 1 Pixel unterhalb für bessere Darstellung von einigen Buchstaben.
- Proportionaler Text.
- Umschaltbarer Zeichensatz zwischen westeuropäischen (Englisch, Deutsch und Französisch) und osteuropäischen Sprachen (Tschechisch, Slowakisch, Polnisch, Ungarisch).
- 8, 16, 24, 32 oder 40 Zeichen je Zeile; mit 1 bis 10 Zeilen.
- Lesbarkeit der Anzeigetafel aus einer Entfernung von bis zu ca 12 m.

Darstellungsmöglichkeiten:

- einfarbige Darstellung in roter oder grüner Farbe.
- laufender Text mit einstellbarer Laufgeschwindigkeit mit bis zu 512 Zeichen pro Zeile.

- eingebaute Echtzeit-Uhren zur Darstellung von Zeit und Datum an beliebigen Textstellen.
- Darstellung von Temperatur mit wahlfreier Angabe in °C oder F.
- einfache Stoppuhrfunktion.
- einfache Texteditiermöglichkeiten mit Ausrichtung nach links, rechts oder in der Mitte.
- Auswahl von Anlaufeffekten bei der Darstellung der Seite und der Art der Überschreibung der vorherigen Seite.
- Hevorhebung von Textabschnitten durch farbige Umkehrung, Blinken oder Zwinkern.
- Auswahl aus 5 Zeichensatz-Typen: 1 standardmäßige proportionale Schriftzeichen;
 2 fettgedruckte proportionale Zeichen; 3 hervorgehobene proportionale Zeichen;
 4 standardmäßige nicht proportionale Zeichen; 5 schmale proportionale
 Schriftzeichen.
- Darstellung von einfachen Piktogrammen (Richtungspfeile, informative und Warnsymbole, Logo...).

Mechanische Anordnung:

- Elegantes, flaches Gehäuse aus schwarz oder silberfarben eloxiertem Aluminiumprofil.
- Anwendung im Innenbereich (Schutzklasse IP 40).
- Einseitige (Bautiefe nur 39 mm) oder doppelseitige Ausführung.
- Entspiegelte Plexiglasscheibe zur besseren Lesbarkeit.
- Befestigungsmöglichkeiten für feste Beschreibung auf einen beliebigen Platz oder Erstellung einer beliebigen Kombination von Text-und numerischen Anzeigen in einer Anlage.
- einfache Befestigung direkt an die Wand oder an einer kippbaren Wandkonsole; verschiedene Kippwinkeleinstellungen möglich.
- eingebaute oder säulenartige Ausführung auf Wunsch möglich.

Anschlussmöglichkeiten:

- für temporären Anschluss (USB, RS232 und Stoppuhr) stehen Stecker zur Verfügung mit Zugang von der Seite des Anzeigetafelrahmens.
- f
 ür dauerhaften Anschluss (Ethernet, RS232 und RS485, DCF, MOBALine, Temperatur-Messwertgeber, universale Eing
 änge) stehen Stecker zur Verf
 ügung mit Zugang von der hinteren Seite des Anzeigetafelrahmens.
- Spannungsversorgung 85 265VAC, 50/60Hz (Variante 12/24V auf Wunsch lieferbar), Kaltgeräte-Einbaustecker oder Kabeleingang über Kabeldurchführung bei einigen Tafelausführungen.

Darstellungsmoden:

- Online Modus, in dem die Seitendarstellung direkt vom Steuerungsrechner erfolgt, meistens in Zusammenarbeit mit der Anwendersoftware.

2. Montageschaltbild



Montagepunkte Abstand bei standard Anzeige Typen (X [mm] x Y [mm])						
Anzahl	Anzahl Zeichen					
Zeilen	8 16 24 32 40					
1	168	393	618	843	1068	
2	168 x 82	393 x 82	618 x 82	843 x 82	1068 x 82	
3 - 4	168 x 164	393 x 164	618 x 164	843 x 164	1068 x 164	
5 - 7	168 x 328	393 x 328	618 x 328	843 x 328	1068 x 328	
8 - 10	168 x 574	393 x 574	618 x 574	843 x 574	1068 x 574	

3. Anschlussstecker und Betätigungselemente

Anschliessen an das Versorgungsnetz:

! Der Anschluss ans Versorgungsnetz 110/230 V~ darf nur von befugten und entsprechend qualifizierten Personen durchgeführt werden !

! Unfallgefahr durch elektrischen Strom nach der Abnahme der Rückabdeckung !

Standardmäßig wird die Anzeigetafel mit einem Kaltgeräte-Einbaustecker und entsprechendem Kabel ausgerüstet. Bei einigen Formaten kann dieser Kaltgeräte-Einbaustecker nicht integriert werden und demzufolge wird das Versorgungskabel über eine Durchführung geleitet.

Stecker für die Kommunikationsschnittstellen und Signale:



Stecker und Tasten mit Zugang von der Rückseite der Anzeigetafel

Stecker mit Zugang von der Seite der Anzeigetafel



4. Montage und Befestigung

! Der Anschluss ans Versorgungsnetz 110/230 V~ darf nur von befugten und entsprechend qualifizierten Personen durchgeführt werden !

! Unfallgefahr durch elektrischen Strom nach der Abnahme der Rückabdeckung !

Befestigung direkt an die Wand; einseitige Ausführung der Anzeigetafel:

- 2 Bohrungen in die Wand f
 ür Holzschrauben von
 ø 5-6 mm zur Verankerung mit entsprechendem Abstand aufbohren (siehe Montageschaltbild)
- Zylindrische Rollen zur Aufhängung auf die Holzschrauben aufstecken und die Schrauben in die Wand einschrauben.
- Die Anzeigetafen an den vorgesehenen Platz anlegen und alle Kabel längenmäßig auf die notwendige Länge kürzen.
- Stecker an Kabelenden f
 ür MOBALine, den DCF- Empfänger, f
 ür die Temperaturmessf
 ühler, die Tastatur sowie die RS232 und RS485 Leitungen anschlie
 ßen (siehe Anschluss von Leitungen - Kabelanschl
 üsse). An das Ethernet-Kabel den standardm
 äßigen Anschluss RJ-45 einpressen.
- Die anderen Kabel an die entsprechenden Stecker in der Vertiefung an der Rückseite der Tafel einstecken und das Versorgungskabel mit Kupplung mit dem Kaltgeräte-Einbaustecker verbinden.
- Die Anzeigetafel an der Wand aufhängen.

Befestigung an kippbare Konsole; einseitige Anzeigetafel:

- 4 Bohrungen in die Wand für Holzschrauben von ø 5-6 mm zur Verankerung mit entsprechendem Abstand aufbohren (siehe Montageschaltbild).
- Holzschrauben in die Bohrungen so einschrauben, dass die Schraubenköpfe ca 5 mm oberhalb der Wandebene herausragen.
- Die Anzeigetafel an den Holzschrauben aufhängen und die Tafel an den Konsolen voll ausschwenken.
- Alle Kabel entsprechend kürzen.
- Stecker an Kabelenden f
 ür MOBALine, den DCF- Empf
 änger, f
 ür die Temperaturmessf
 ühler, die Tastatur sowie die RS232 und RS485 Leitungen anschlie
 ßen (siehe Anschluss von Leitungen - Kabelanschl
 üsse). An das Ethernet-Kabel den standardm
 äßigen Anschluss RJ-45 einpressen.
- Die anderen Kabel an die entsprechenden Stecker in der Vertiefung an der Rückseite der Tafel einstecken und das Versorgungskabel mit Kupplung mit dem Kaltgeräte-Einbaustecker verbinden.
- Holzschrauben zur Befestigung der Konsole festziehen und somit die Anzeigetafel gegen Ausfallen sicherstellen.
- Die Uhr in benötigte Position ausschwenken und in dieser dann die Konsole festziehen.

Befestigung an die Konsole; doppelseitige Auführung der Anzeigetafel:

 Die doppelseitige Anzeigetafel besteht aus dem Anzeigebauteil und dem Steuerungsbauteil, sowie der mittleren Montagekonsole.

- In Wand/Decke Bohrungen f
 ür Holzschrauben
 ø 5-6 mm mit entsprechendem Abstand aufbohren, f
 ür die Verankerung der Anzeigetafel (siehe die Zeichnung der Konsole)
- Die Konsole nun befestigen und an diese den Anzeigebauteil einhängen. Dieser Bauteil enthält keine Vertiefung mit Steckern und ist mit dem Steuerungsbauteil über zwei Kabel verbunden.
- Die restlichen Befestigungsschritte sind identisch mit der einseitigen Anzeigetafel.
 Zusätzlich sind noch Kabel f
 ür die Verbindung von beiden Bauteilen der Anzeigetafel anzuschlie
 ßen.

5. Das Steuerungsprogramm IPC

Das Programm IPC ist für die Steuerung und Editierung von dargestellten Textinformationen an den Anzeigetafeln der Baureihe DP im Offline Modus vorgesehen. In diesem Betriebsmodus sind die erstellten Präsentationen und Seiten einmalig in den Speicher der Anzeigetafel eingespielt und von dieser dann autonom und zyklisch entsprechend den festgelegten Zeitparametern dargestellt.

Das Programm läuft unter Windows XP oder einer aktuelleren Version und sorgt für die Steuerung der Anzeigetafeln, die über die Schnittstelle RS232, RS485, USB oder Ethernet angeschlossen werden können. Es können gleichzeitig mehrere Anzeigetafeln vom gleichen Typ gesteuert werden.

Mit Hilfe des Programms können auch Präsentationen und Seiten erstellt, editiert und kopiert werden, deren Darstellung dann erfolgt. Das Programm ermöglicht auch die Erstellung eines Zeitplans von Präsentationen, die Editierung von Variablen und Ereignissen, die dann den Ablauf der Seitendarstellungen beeinflussen können.

Bestandteil des Programms ist auch die Simulation, die dem Anwender die Überprüfung der Gestaltung der zu verschickenden Seiten noch vor dem Herunterladen der Daten in die Anzeigetafel ermöglicht.

Detaillierte Beschreibung siehe Bedienungsanleitung für das Programm IPC.

6. Anschlussvarianten an den Steuerungsrechner

Boot Info:

Nach dem Aufstarten der Anzeigetafel laufen über die Schnittstelle RS232 Informationen über den wiederholten Start (das sog. Boot Info) ab. Diese Informationen können dann für die grundlegende Diagnostik von Problemen sowie die Ermittlung von aktuellen Einstellungen und die Wartungseinstellungen verwendet werden.

Um den Auszug von Boot Info zu bekommen ist folgendes Vorgehen notwendig:

- Hyperterminal mit folgenden Parametern starten: 57600 bps, 8 Datenbits, 1 Stop-Bit, keine Parität, ohne Datenflusskontrolle.
- Das mitgelieferte Kabel f
 ür serielle Daten
 übertragung (COM Kabel) in den Stecker RJ-14 (RS232) einstecken. Dieser ist von der Seite des Anzeigetafel-Rahmens zug
 änglich. Das andere Kabelende mit dem D-SUB Stecker (COM) in den seriellen Port des Rechners einstecken.
- Die Taste RESET an der Rückseite der Anzeigetafel betätigen oder die Spannungsversorgung der Anzeigetafel aus- und einschalten. Im Fenster des Hyperterminals sollte nun die Boot Info erscheinen. Diese Informationen kann man dann mittels der Copy + Paste Taste in die Textdatei übertragen.

Anschluss über die RS232-Schnittstelle:

Dieser sorgt für die Herstellung einer direkten Verbindung zwischen der Anzeigetafel und dem Steuerungsrechner über eine Entfernung von mehreren Metern (max 15 m). An einen Port COM des Rechners wird standardmäßig eine Anzeigetafel angeschlossen. Für die Verbindung wird ein Dreiadern-Kabel verwendet (Signale: RxD, TxD, GND).

Die Anzeigetafel bietet 2 Anschlusspunkte an (diese sind gegenseitig elektrisch verbunden und das Kabel ist nur an einen von ihnen anzuschließen):

 der Stecker RJ-14, zugänglich von der Seite des Rahmens der Anzeigetafel. Dieser ist für einen temporären Anschluss vorgesehen, z.B. beim Update der Firmware der Anzeigetafel oder beim Einstellen von Parametern für Wartungszwecke.

	4 3 2 1		IAP R×D T×D GND
--	------------------	--	--------------------------

– Der Schraubstecker RIA, zugänglich von der Rückseite der Anzeigetafel. Dieser wird üblicherweise zum dauerhaften Anschließen an den Steuerungsrechner verwendet.



Die standardmäßigen Anschlussparameter über die Schnittstelle RS232 sind wie folgt:

Übertragungsgeschwindigkeit:	57600bps
Datenbits:	8
Stop Bit:	1
Parität:	keine
Datenflusskontrolle:	keine
Adresse der Anzeigetafel:	00

Die Übertragungsgeschwindigkeit ist modifizierbar entsprechend der Länge und der Qualität des Verbindungskabels im Bereich von 600 bis 115200bps. Die Adresse der Anzeigetafel muss mit der im Steuerungsprogramm IPC eingestellten Adresse übereinstimmen (standardmäßig ist diese auf 00 eingestellt).

Die Datenübertragungsgeschwindigkeit über die RS232 kann folgendermaßen verändert werden:

- Hyperterminal mit folgenden Parametern starten: 19200 bps, 8 Datenbits, 1 Stop-Bit, keine Parität, ohne Datenflusskontrolle.
- Das mitgelieferte Kabel f
 ür serielle Daten
 übertragung (COM Kabel) in den Stecker RJ-14 (RS232) einstecken. Dieser ist von der Seite des Anzeigetafel-Rahmens zug
 änglich. Das andere Kabelende mit dem D-SUB Stecker (COM) in den seriellen Port des Rechners einstecken.
- Die Taste SW1 gedrückt halten und gleichzeitig die Taste RESET an der Rückseite der Anzeigetafel betätigen oder die Spannungsversorgung der Anzeigetafel aus- und einschalten. Im Fenster des Hyperterminals sollte nun die Boot Info erscheinen. Den

Ablauf der Auflistung abwarten.

- In das Fenster des Hyperterminals den Befehl
 %VAL,X,0,
 Übertragungsgeschwindigkeit> eintragen. Beispiel: %VAL,X,0,9600
- Falls alles in Ordnung ist, erscheint nach dem Wegschicken des Befehls die Meldung A00>Ok; sonst erscheint die Meldung A00>Err.
- Die Kontrolle der Einstellungen geschieht mit Reset bei gleichzeitiger Betätigung der SW1 Taste. Die Übertragungsgeschwindigkeit erscheint in Boot Info als die Position RS232 Baud Rate.
- Um die Anzeigetafel im normalen Betriebsmodus laufen zu lassen ist es notwendig den standardmäßigen Reset zu machen oder die Versorgung der Anzeigetafel aus- und einzuschalten.

Anschluss der Anzeigetafel über die RS485-Schnittstelle:

Diese Schnittstelle ermöglicht den Anschluss von einer oder mehreren Anzeigetafeln, über eine Entfernung von bis zu mehreren hundert Metern. Die Seite des Steuerungsrechners benötigt die Verwendung eines Umsetzers an die RS485-Schnittstelle. Die Verbindung erfolgt über ein 3-Ader Kabel (Signale A, B, GND). Der Schraubstecker RIA für die Schnittstelle RS485 ist von der Rückseite der Anzeigetafel zugänglich.

Die standardmäßigen Anschlussparameter über die Schnittstelle RS485 sind wie folgt:

Übertragungsgeschwindigkeit:	57600bps
Datenbits:	8
Stop Bit:	1
Parität:	keine
Datenflusskontrolle:	keine
Adresse der Anzeigetafel	00

Die Übertragungsgeschwindigkeit ist modifizierbar entsprechend der Länge und der Qualität des Verbindungskabels im Bereich von 600 bis 115200bps. Die Adresse der Anzeigetafel muss mit der im Steuerungsprogramm IPC eingestellten Adresse übereinstimmen. Falls mehrere Anzeigetafel an die RS485-Schnittstelle angeschlossen sind, müssen deren Adressen unterschiedlich eingestellt sein.

Die Datenübertragungsgeschwindigkeit über die RS485 kann folgendermaßen verändert werden:

- Hyperterminal mit folgenden Parametern starten: 19200 bps, 8 Datenbits, 1 Stop-Bit, keine Parität, ohne Datenflusskontrolle.
- Das mitgelieferte und mit COM bezeichnete Serienkabel in den Stecker RJ-14, bezeichnet als RS232, anschließen und das Gegenende mit dem D-SUB Stecker in den seriellen Port (COM) des Rechners einstecken.
- Die Taste SW1 gedrückt halten und gleichzeitig die Taste RESET an der Rückseite der Anzeigetafel betätigen oder die Spannungsversorgung der Anzeigetafel aus -und

einschalten. Im Fenster de Hyperterminals sollte nun die Boot Info erscheinen. Den Ablauf der Auflistung abwarten.

- In das Fenster des Hyperterminals den Befehl
 %VAL,X,1,<Übertragungsgeschwindigkeit> eintragen. Die Übertragungsgeschwindigkeit verändert sich. Beispiel: %VAL,X,1,9600
- In das Fenster des Hyperterminals den Befehl %VAL,I,0,<Adresse> eintragen. Die Adresse der Anzeigetafel wird nun verändert. Beispiel: %VAL,I,0,15
- Falls alles in Ordnung ist, erscheint nach dem Wegschicken des Befehls die Meldung A00>Ok; sonst erscheint die Meldung A00>Err.
- Die Kontrolle der Einstellungen geschieht mit Reset, bei gleichzeitiger Betätigung der SW1 Taste. Die Übertragungsgeschwindigkeit erscheint in Boot Info als die Position RS485 Baud Rate und die Adresse unter der Position Serial address.
- Um die Anzeigetafel im normalen Betriebsmodus laufen zu lassen, ist es notwendig den standardmäßigen Reset zu machen oder die Versorgung der Anzeigetafel aus- und einzuschalten.

Anschluss der Anzeigetafel über die USB-Schnittstelle:

Diese Art von Anschluss wird beim direkten Anschließen zwischen der Anzeigetafel und dem Steuerungsrechner über eine Länge von bis zu 5 m verwendet. Standardmäßig kann 1 Anzeigetafel an eine USB-Schnittstelle angeschlossen sein. Die Verbindung geschieht über das USB-Verbindungskabel mit dem Abschlussstecker vom Typ B. Der USB-Stecker ist zugänglich von der Seite der Anzeigetafel.

Nachdem die Verbindung zwischen der Anzeigetafel und dem Rechner hergestellt ist, erscheint am Monitor eine Aufforderung zur Installierung des Treibers, der in der mitgeliefertem Speichermedium zu finden ist. Nach der Installation des Treibers wird im Rechner ein virtueller serieller Port emuliert. Die Einstellung des Programmes IPC ist dann die gleiche als wenn die Anzeigetafel an einen standardmäßigen seriellen Port konfiguriert wurde.

Bei der aktuellen Version der Anzeigetafeln wird ein direkter Anschluss zum Rechner über die USB-Schnittstelle nicht unterstützt, obwohl der USB-Stecker im Rahmen vorhanden ist. Deswegen ist der Umsetzer USB-RS232 Bestandteil der Lieferung, der nach der Verbindung und Installierung des Treibers einen virtuellen seriellen Port emuliert. Die weiteren Einstellungen siehe Kap. "Anschließen über die RS232-Schnittstelle".

Anschließen übers Ethernet:

In diesem Falle sind der Steuerungsrechner und eine oder mehrere Anzeigetafeln über das lokale Netzwerk Ethernet (LAN) verbunden. Ein standardmäßiger Stecker RJ-45 für den Anschluss an strukturierte Netzverkabelung des LAN ist von der Rückseite der Anzeigetafel zugänglich.

Einstellung der Netzwerkparameter:

Die Netzwerkparameter (IP Adresse, die Subnetzmaske, Ports...) sind nur für den Anschluss der Anzeigetafel über das LAN von Bedeutung. Um die Übereinstimmung mit der Einstellung des konkreten lokalen Netzwerkes zu erreichen und Konflikte z.B. bei den IP Adressen zu verhindern, müssen diese Parameter modifiziert werden. Ferner ist es notwendig, die Netzwerkparameter an die Einstellungen der Ankopplung der Anzeigetafel im Programm IPC anzupassen. Die Konfigurierung der Parameter erfolgt übers TELNET.

Die standardmäßigen Anschlussparameter sind wie folgt:

Device IP address:	0. 0. 0. 0	 IP Adresse der Anzeigetafel
Subnet mask:	0. 0. 0. 0	- die Subnetzmaske
Gateway:	0. 0. 0. 0	- Gateway
Device UDP port:	10080	- Port, an dem die Anzeigetafel Daten empfängt
PC IP address:	0. 0. 0. 0	 IP Adresse des Steuerungsrechners (wenn hier nur Nullen eingefügt werden, kann die Steuerung vom Rechner mit beliebiger IP Adresse erfolgen)
PC UDP port:	0	 Port, über den Daten vom Rechner übertragen werden

Um die temporäre IP-Adresse zuzuweisen, benutzen Sie die Windows Kommandos ARPund PING wie folgt:

 Mit dem Befehl arp -s <IP Adresse> <MAC Adresse> in Windows wird eine neue IP Adresse zur MAC Adresse der Anzeigetafel zugeordnet (diese ist am Schild nahe des Steckers RJ-45 angezeigt).

Beispiel: arp -s 192.168.0.190 00-16-91-FE-80-00

 Mit dem Windows Befehl ping <IP Adresse> ordnet sich die Anzeigetafel selbst diese IP Adresse zu (dies funktioniert nur, wenn die bestehende IP Adresse 0.0.0.0 ist). Die Anzeigetafel sollte mindestens auf die 2 letzten Versuche mit einem ECHO antworten.

Beispiel: ping 192.168.0.190

 Jetzt ist der Anschluß des Displays über Telnet oder Hyperterminal möglich. Zum Einstellen der Netzwerkparameter, benutzen sie die tempörer zugewiesene IP-Adresse.

Parametereinstellung über IPC und RS232 (serielle Verbindung):

- Stecken Sie das eine Ende des mitgelieferten, seriellen Kabels in die RJ-14 Anschlussdose (gekennzeichnet mit RS 232) und verbinden Sie das andere Ende mit dem seriellen COM Port Ihres Computers.
- Installieren und öffnen Sie die IPC-Software vom mitgelieferten Datenträger (nähere Informationen entnehmen Sie der IPC Bedienungsnanleitung)
- Im Feld Verbindungen stellen Sie nun RS 232 mit einer Beudrate von 57600 bps ein.
- Im Fenster File -> Programm-Parameter aktivieren Sie das Kontrollkästchen "Test Fenster zulassen".
- Im Fenster File -> Test-Fenster, werden die Test-Linien zur Verfügung gestellt, tragen Sie hier etwas ein und schicken Sie die Kommandos an die Anzeige.
- Mit dem Kommando **C00%CON,E,1** erhalten Sie Zugang zur Konfigurationsebene der Anzeige. Kommando eingeben und an die Anzeige senden.
- Um die IP-Adresse einzustellen geben Sie C00%CON,I, <IP adress> ein.

Beispiel: C00%CON,I,192.168.0.190

- Um die Subnet mask zu definieren geben Sie C00%CON,S,<subnemask> ein:

Beispiel: C00%CON,S,255.255.255.0

- Um das Standard Gateway einzustellen geben Sie C00%CON,G,<IP gateway> ein.
 Beispiel: C00%,CON,G,192.168.0.254
- Starten Sie die Anzeige neu.
- Nun ist es möglich die Verbindung in der IPC Software umzustellen und LAN mit konfiguruerten IP-Adressen zu benutzen.

Verbindung über TELNET:

 Verbinden Sie die Anzeige mit Ihrem Rechner über den Windows Befehl telnet<IP adress> und nehmen Sie die nötigen Änderungen (wie unten beschrieben) vor. Setzen Sie als Erstes die neue IP Adresse und Ändern ggfs. andere Parameter.

Beispiel: telnet 192.168.0.190

Herstellen einer Verbindung über Hyperterminal:

- Starten Sie HyperTerminal
- Wählen sie den Namen der neuen Verbindung aus z.B. Display 1
- Geben Sie die Verbindungs-Parameter wie folgt ein (aktuelle IP-Adresse der Anzeige):

Connect To	?×				
ا IAN 190					
Enter details for	the host that you want to call:				
Host address:	192.168.0.190				
Port number:	23				
Connect using:	TCP/IP (Winsock)				
	OK Cancel				

- Über OK verbinden Sie das Hyperterminal mit der Anzeige, so wird Ihnen die aktuelle Software Version, sowie die MAC Adresse angezeigt.
- Über Eigenschaften -> ASCII Einstellungen aktivieren Sie die beiden oberen Kontrollkästchen. Bestätigen Sie beide Eingaben mit OK.

-	
LAN 190 - vlastnosti ?X	ASCII Setup
Connect To Settings Function, arrow, and ctrl keys act as Terminal keys Windows keys Backspace key sends Ctrl+H Del Ctrl+H Del Auto detect Terminal Setup Colors Telnet terminal ID: ANSI Backscroll buffer lines: 500 Play sound when connecting or disconnecting Exit program upon disconnecting ASCII Setup OK Storno	ASCII Sending Send line ends with line feeds Echo typed characters locally Line delay: 0 milliseconds. Character delay: 0 milliseconds. ASCII Receiving Append line feeds to incoming line ends Force incoming data to 7-bit ASCII Vrap lines that exceed terminal width OK Cancel

- Nehmen Sie die nötigen Änderungen (wie unten beschrieben) vor. Setzen Sie als Erstes die neue IP Adresse und Ändern ggfs. andere Parameter.

Parametereinstellungen über Hyperterminal oder TELNET:

- Nach dem Anschließen werden die Softwareversion und die MAC Adresse der Anzeigetafel angezeigt.
- Das Wegschicken der eingefügten Befehle erfolgt mit der Taste ENTER. Tippfehler können mit der Backspace Taste korrigiert werden.
- Mit dem Befehl help oder ? wird die Hilfsfunktion mit der Übersicht von Befehlen angezeigt.
- Der Befehl reset führt das Rücksetzen der Anzeigetafel durch (durchgeführte Modifikationen in der Einstellung werden in den Flash Speicher eingetragen).
- Mit dem Befehl **conf** werden aktuelle Einstellungen der Netzwerkparameter dargestellt.
- Der Befehl conf -? zeigt die Hilfe zu den einzelnen Parametern des Befehles conf.
 Beispiel: conf -i 192.168.0.190 stellt die IP Adresse der Anzeigetafel ein: 192.168.0.190
- Mit exit wird TELNET beendet, das Hyperterminal beenden Sie, indem Sie das Fenster schließen.

7. Zusatzfunktionen der Anzeigetafel

Zeitsynchronisierung:

In der Anzeigetafel ist ein Echtzeitmodul mit Kalender eingebaut. Es können also Informationen über Zeit, Datum sowie Wochentage in unterschiedlichen Formaten und in verschiedenen europäischen Sprachen als Bestandteil einer beliebigen Präsentationsseite dargestellt werden. Diese Echzeituhr kann auf unterschiedliche Art mit einer externen Zeitinformation synchronisiert werden. Die dargestellten Zeit und Datum werden für die Zeitzone berechnet, die im Fenster Parameter im Punkt **Interne Zeitzone** festgelegt wurde. Eine Übersicht der Zeitzonen ist im Kapitel 9 dargestellt.

Synchronisierung über das Programm IPC:

Als Quelle von genauer Zeitinformation wird der Steuerungsrechner verwendet, an dem die Software IPC läuft. Zeitsynchronisierung in einem Schritt kann für die Anzeigetafel jederzeit über die Menü-Funktion **Dateien -> RTC Synchronisieren** erfolgen. Es kann auch ein automatisches Wegschicken der Synchronisierungsbefehle durch Abhaken der Position **Automatisch RTC synchronisieren jede 10 Minuten** im Fenster Programmparameter eingestellt werden.

Die Zeit wird auch bei jeder Datenübertragung in die Anzeigetafel synchronisiert, wenn die Position **RTC synchronisieren bei jede Kommunikation** angewählt wurde.

Signal DCF 77:

Das Signal DCF 77 wird an die Klemmen **DCF IN+** und **DCF IN-** angeschlossen. Beim Anschließen ist die richtige Polarität zu berücksichtigen. Korrekter Empfang des DCF Signals wird durch das Blinken der grünen LED in der Nähe der Eingangssignalklemmen signalisiert, mit einer Blinkfrequenz von einmal pro Sekunde. Falls das DCF Signal von GPS 4500 empfangen wird, kann dieser über die Klemmen **+12V OUT** und **GND** mit Strom versorgt werden. Die maximal zugelassene Stromabnahme aus diesen Klemmen beträgt ca 65 mA.



Zur Verfügung ist auch ein passiver Ausgang des DCF Signals, an den mehrere Anlagen in Reihe angeschlossen werden können. Die entsprechenden Klemmen sind als **DCF OUT+** und **DCF OUT-** bezeichnet. Die Polarität ist zu beachten. Korrekter Anschluss von mehreren, in Reihe geschalteten Anlagen wird durch das Blinken der roten LED nahe der Klemmen, mit der Frequenz von einmal pro Sekunde, signalisiert.



Richtige Synchronisierung erfordert die Einstellung entsprechender Zeitzone für das Synchronisierungssignal. Für standardmäßige DCF Empfänger ist es die Zone 02 (Brüssel + 1h). Bei Verwendung der GPS-Antenne GPS 4500 gilt die Zeitzone 00 (UTC). Die Zeitzonen werden in der Software IPC im Fenster "Anzeigeparameter" eingestellt. Ebenfalls ist es notwendig die Zeitsynchronisierungsquelle auf DCF zu stellen.

Bei richtigem Signalempfang dauert die Zeitsynchronisierung ca. 3 bis 5 Minuten.

Signal MOBALine:

Das MOBALine Signal wird an die als **MOBALINE** bezeichneten Klemmen angeschlossen, ohne Berücksichtigung der Polarität.



Im Programm IPC muss die Zeitzone für das MOBALine Signal der in der Hauptuhr eingestellten Zeitzone entsprechen und dann die Synchronisierungsquelle in die Position MOBALine gestellt werden. Die Hauptuhr generiert dieses Signal.

Bei richtiger Durchschaltung und Einstellung dauert die Zeitsynchronisierung ca. 15 Sekunden.

Zeitsynchronisierung mittels NTP Server:

Diese Art von Zeitsynchronisierung kann nur dann genutzt werden, wenn die Anzeigetafel an das LAN Netz angeschlossen ist und es gibt einen zugänglichen Server in diesem Netz. Man kann einen von zwei Kommunikationsmoden mit dem Server nutzen. Es ist einerseits das NTP Polling, in dem die Anzeigetafel periodisch in einem Intervall von ca. 1 Minute die genaue Zeit beim NTP Server anfragt oder der Signalempfang NTP Broadcast, in dem die vom NTP Server gesendeten Broadcast Pakete von der Anzeigetafel innerhalb eines festgelegten Zeitzyklus empfangen werden.

Als NTP Server kann beispielsweise die Netzwerk-Hauptuhr (NMC, DTS, LTS) genutzt werden. Die durch das Protokoll NTP übertragenen Daten werden immer in der UTC Zeit kodiert und deswegen wird bei der Anwahl von NTP Polling oder NTP Broadcast immer die Zeitzone 00 angewählt und diese braucht nicht zusätzlich von Hand konfiguriert werden.

In der Einstellungsposition **NTP Funktion IP Adresse** muss bei der Anwahl von NTP Polling immer die IP Adresse des NTP Servers bzw. die IP Adresse, an die die Broadcast Pakete gesendet werden, angewählt sein.

Temperaturmessung:

An der Anzeigetafel ist es möglich, einen oder zwei digitale Temperaturfühler MOBATIME anzuschließen und diese zur Darstellung der Temperatur als Bestandteil der Präsentation der jeweiligen Seite zu verwenden. Der Temperaturfühler wird über ein dreiadriges Kabel an die mit **+5V OUT**, **SW1/T1** bezeichneten Klemmen (oder **SW2/T2**) und **GND** angeschlossen.



Falls der Temperaturfühler nicht angeschlossen ist oder das von ihm gesendete Signal fehlerhaft ist, erscheinen anstelle der Temperatur zwei Striche.

Stoppuhrfunktion:

In der standardmäßigen Ausführung kann die Anzeigetafel als einfache Stoppuhr verwendet werden, mit Auflösung auf Hundertstel von Sekunden. Um diese Funktion nutzen zu können, muss mittels des Programmes IPC eine Seite angelegt sein, in der die Objekte der Stoppuhr in benötigter Reihenfolge verwendet werden, getrennt voneinander mit geeigneten Vorzeichen, beispielsweise im Format ttt:hh:mm:ss.dd (Tage:Stunden:Minuten:Sekunden: Hundertstel von Sekunden). Die entsprechende Seite erscheint nachdem sie in die Anzeigetafel eingespielt wurde. Die Stoppuhr kann dann über die angeschlossene Tastatur oder mittels eines IR ferngesteuerten Reglers gesteuert werden.

Die Taste **SET** (IR Fernbedienung) eine Einstellung der Startzeit bringt. Die aktual Position blinkt. Mit der Tasten +, -, Nummern **0** bis **9** stellen die aktual Position Wert. Mit der <<, >> Tasten gehen auf andere Position.

Stellen Sie die Startzeit in folgende Richtung ein:

ttt:hh:mm:ss.dd (Tage:Stunden:Minuten:Sekunden: Hundertstel von Sekunden)

Bestätigen die engestellte werte mit der Taste **OK** oder abbrechen die Einstellung mit der Taste **ESC** ohne Veränderung. Die vorstehende Datei wird angezeigt.

Zählmode	Beschreibung
1	Aufwärts zahlen ab Null
2	Rückwärts ab der voreingestellten Zeit bis zu Null und Fortsetzung in die Minuswerte.
3	Rückwärts ab der voreingestellten Zeit bis zu Null und Fortsetzung in die Minuswerte. Die Zählung ist immer aktiv und wird nicht deaktiviert.

Mit der MENU Taste stellen Sie das Zählmode (TIMER MODE):

Bestätigen die engestellten wert mit der Taste **OK** oder abbrechen die Einstellung mit der Taste **ESC** ohne Veränderung. Die vorstehende Datei wird angezeigt.

Überblick der Funktionen der Stoppuhr (ohne Zählmode 2):

Funktion - Regler	IR Fernbedienung	Tastatur der Stoppuhr
Start / Stop	S/S	TL3
Zwischenzeit	zeit HOLD TL1	
Reset	RES bei gestoppter Stoppuhr	Durch langes Betätigen der Taste TL1 bei gestoppter Stoppuhr
Stopuhr-Menü	SET	Taste TL1 S kurz betätigen
Einstellung der Zahlweise	MENU	Taste TL2 L länger als 1 Sekunde betätigen

Funktion - Regler	IR Fernbedienung	Tastatur der Stoppuhr
Eingestellten Wert um 1 erhöhen	+	TL 3 S
Eingestellten Wert um 1 verringern	-	TL2 S
Zum nächsten Menüpunkt springen	>>	TL1 S
Zum vorherigen Menüpunkt springen	<<	-
Speicherung er eingestellten Werte und Rückkehr ins Stopuhr-Menü	ОК	TL1 L
Rückkehr ins Stopuhr-Menü (ohne Speicherung)	ESC	TL2 L
Eingabe von 0 bzw. dem Minimalwert	CLR	TL3 L

Überblick der Funktionen der Drucktasten im Stopuhr-Betrieb:

Zeichenerklärung:

TL1 L, TL2 L, TL3 L -> die jeweilige Drucktaste länger als 1 Sekunde gedrückt halten.

TL1 S, TL2 S, TL3 S -> die jeweilige Taste nur kurz betätigen (kürzer als 1 Sekunde).

Die Tastatur der Stoppuhr wird in den als **CTRL** bezeichneten Stecker RJ-14 gesteckt. Der Stecker ist von der Seite des Tafelrahmens zugänglich.



Signalverarbeitung an universalen Eingängen:

Die universellen Eingänge (Uni inputs) können als Informationsquelle für Hardware-Ereignisse genutzt werden. Diese Ereignisse werden mittels der IPC Software definiert. Auf Grundlage der elektrischen Spannung zwischen dem Eingang (UNI1 bis UNI4) und der Klemme GND wird der logische Wert am jeweiligen Eingang ausgewertet.

Es kann eingestellt werden, ob ein Ereignis beim Signal LOG1 (Eingang abgetrennt oder Spannung von 3V bis 5V gegen GND angelegt) oder LOG0 (Eingang mit GND verbunden oder Spannung 0V bis 1V gegenüber GND angelegt) relevant ist. Die Steuerung der Eingänge erfolgt mittels spannungsloser Relaiskontakte, über Optokopplerausgänge oder mit Hilfe der Tasten. Wie schon aus der Beschreibung ersichtlich, enthalten die Eingänge Pull-up Widerstände, die in Leerlaufstatus den Wert von LOG1 an den Eingängen unterhalten.

! Vorsicht! Die hier vorhandene Spannung sollte den Bereich von 0 bis +5V gegenüber der GND Klemme nicht überschreiten!



8. Aktualisierung der Firmware

Aktualisierung der Firmware der Anzeigetafel über die Schnittstelle RS232

- Hyperterminal mit folgenden Parametern starten: 57600 bps, 8 Datenbits, 1 Stopbit, keine Parität, ohne Datenflusskontrolle.
- Das mitgelieferte und als PROG bezeichnete serielle Kabel in den Stecker RJ-14 (RS232) einstecken. Der Stecker ist von der Seite der Anzeigetafel zugänglich. Das andere Kabelende mit dem Stecker D-SUB in den seriellen (COM) Port des Rechners stecken.
- Die Taste RESET an der Rückseite der Anzeigetafel drücken oder die Spannungsversorgung der Anzeigetafel aus- und einschalten. Im Fenster de Hyperterminals sollte nun die Boot Info erscheinen.
- An der Tastatur des Rechners die Taste 1 betätigen und weiter die Anweisungen am Bildschirm verfolgen.
- Nach dem Einspielen der Firmware werden am Bildschirm Informationen über die Datei dargestellt und es erscheint erneut das Menü. Mit dem Betätigen der Taste 2 an der Tastatur wird nun die Anzeigetafel in Gang gebracht. Eine andere Möglichkeit besteht darin, dass wir das als PROG bezeichnete Kabel trennen und die Taste RESET an der Anzeigetafel betätigen oder die Stromversorgung der Anzeigetafel aus- und einschalten.

Aktualisierung der Firmware der Anzeigetafel über das Ethernet

- Ein Verzeichnis auf der Festplatte des Rechners anlegen und in dieses die Dateien "tftpd32.ini", "tftpd32.chm" und "tftpd32.exe" kopieren. Diese sind auf dem mitgelieferten Datenträger im Verzeichnis Tftpd32 zu finden.
- In dieses Verzeichnis auch die Datei "*.bin" der neuen Firmware übertragen.
- Die Datei "tftpd32.exe" starten. Im Fenster Settings -> Global Settings nur den TFTP Server eingestellt lassen. Die anderen Positionen nicht ändern und das Fenster mit OK schließen.
- Mit der Browse Taste die Auswahl des aktiven Verzeichnisses öffnen und das Verzeichnis finden, in das die Firmware Datei gespeichert wurde.
- Mit dem Befehl telnet <ip Adresse der Anzeigetafel>, oder über Hyperterminal eine Verbindung zu der Anzeigetafel herstellen, die aktualisiert werden soll

Beispiel: telnet 192.168.0.190

- Es erscheint die Startseite des Telnet, mit Anzeige der bestehenden Software Version und der MAC Adresse.
- Mit dem Befehl tftp -g <Benennung der Datei inkl. Erweiterung> das Versenden der Firmware/Datei vom PC in die Anzeigetafel einleiten. Nach der Entsendung des Befehls erscheinen im Programm tftpd32 Informationen über die abgehende Datei und über den Sendeverlauf. Andernfalls muss der Vorgang nochmals kontrolliert werden und ggf. die vorgenannten Punkte wiederholt werden.

Beispiel: tftp -g panel.bin

- Nach der Beendigung des Sendevorgangs die Firmware mit dem Befehl update starten.
 Wenn keine Meldung nach diesem Befehl erscheint, heisst es, dass das ganze Vorgehen in Ordnung ist.
- Mit der Kreuztaste das Fenster von Telnet schließen, ca. 1-2 Minuten abwarten und dann die Verbindung zwischen Telnet und der Anzeigetafel wieder herstellen.

- In der Startseite des Telnet sollte nun die neue Version der Software erscheinen. Sollte das nicht der Fall sein, muss das ganze Vorgehen nochmals wiederholt werden.
- Mit dem Befehl exit das Fenster von Telnet schließen und das Programm tftpd32 beenden.

9. Tabelle der Zeitzonen

Zeitzonendaten in standardmäßiger Jahreszeit-Tabelle (Version 10.0)

Time zone	City / State	Abweichung von UTC	Sommer- /Winterzeit- Umstellung	Standard \rightarrow DST	$DST \rightarrow Standard$
00	UTC (GMT), Monrovia, Casablanca	0	nein		
01	London, Dublin, Edinburgh, Lisbon	0	ja	Letzter Sonntag im März. (01:00)	Letzter Sonntag im Oktober (02:00)
02	Brussels, Amsterdam, Berlin, Bern, Copenhagen, Madrid, Oslo, Paris, Rome, Stockholm, Vienna, Belgrade, Bratislava, Budapest, Liubliana, Prague, Sarajevo, Warsaw, Zagreb	+1	ja	Letzter Sonntag im März (02:00)	Letzter Sonntag im Oktober (03:00)
03	Athens, Istanbul, Helsinki, Riga, Tallinn, Sofia, Vilnius	+2	ja	Letzter Sonntag im März. (03:00)	Letzter Sonntag im Oktober (04:00)
04	Bucharest, Romania	+2	ja	Letzter Sonntag im März. (03:00)	Letzter Sonntag im Oktober (04:00)
05	Cairo, Pretoria, Harare	+2	nein		
06	Amman	+2	ja	Last Thu. Mar. (23:59)	Letzter Freitag im Oktober (01:00)
07	UTC (GMT)	0	nein		
08	Kuwait City, Minsk, Kaliningrad	+3	nein		
09	Praia, Cape Verde	-1	nein		
10	UTC (GMT)	0	nein		
11	Abu Dhabi, Muscat, Tbilisi, Moscow, St. Petersburg, Volgograd, Samara	+4	nein		
12	Kabul	+4.5	nein		
13	Adamstown (Pitcairn Is.)	-8	nein		
14	Tashkent, Islamabad, Karachi	+5	nein		
15	Mumbai, Calcutta, Madras, New Delhi, Colombo	+5.5	nein		
16	Astana, Thimphu, Dhaka, Yekaterinburg	+6	nein		
17	Bangkok, Hanoi, Jakarta, Novosibirsk	+7	nein		
18	Beijing, Chongqing, Hong kong, Singapore, Taipei, Urumqi, Krasnoyarsk	+8	nein		
19	Tokyo, Osaka, Sapporo, Seoul, Irkutsk	+9	nein		

20	Gambier Island	-9	nein		
21	South Australia: Adelaide	+9.5	ja	Erster Sonntag im Oktober (02:00)	Erster Sonntag im April (03:00)
22	Northern Territory: Darwin	+9.5	nein		
23	Brisbane, Guam, Port Moresby, Yakutsk	+10	nein		
24	Sydney, Canberra, Melbourne, Tasmania: Hobart	+10	ja	Erster Sonntag im Oktober (02.00)	Erster Sonntag im April (03:00)
25	UTC (GMT)	0	nein		
26	UTC (GMT)	0	nein		
27	Honiara (Solomon Is.), Noumea (New Caledonia), Vladivostok	+11	nein		
28	Auckland, Wellington	+12	ja	Letzter Sonntag im September (02:00)	Erster Sonntag im April (03:00)
29	Majuro (Marshall Is.), Magadan, Anadyr	+12	nein		
30	Azores	-1	ja	Letzter Sonntag im März (00:00)	Letzter Sonntag im Oktober (01:00)
31	Middle Atlantic	-2	nein		
32	Brasilia	-3	ja	Dritter Sonntag im Oktober (00:00)	Dritter Sonntag im Oktober (00:00)
33	Buenos Aires	-3	nein		
34	Newfoundland, Labrador	-3.5	ja	zweiter Sonntag im März. (02:00)	Erster Sonntag im Nobvember. (02:00)
35	Atlantic Time (Canada)	-4	ja	zweiter Sonntag im März. (02:00)	Erster Sonntag im Nobvember (02:00)
36	La Paz	-4	nein		
37	Bogota, Lima, Quito	-5	nein		
38	New York, Eastern Time (US & Canada)	-5	ja	zweiter Sonntag im März. (02:00)	Erster Sonntag im Nobvember (02:00)
39	Chicago, Central Time (US & Canada)	-6	ja	zweiter Sonntag im März. (02:00)	Erster Sonntag im Nobvember (02:00)
40	Tegucigalpa, Honduras	-6	nein		
41	Phoenix, Arizona	-7	nein		
42	Denver, Mountain Time	-7	ja	zweiter Sonntag im März. (02:00)	Erster Sonntag im Nobvember (02:00)
43	Los Angeles, Pacific Time	-8	ja	zweiter Sonntag im März. (02:00)	Erster Sonntag im Nobvember (02:00)
44	Anchorage, Alaska (US)	-9	ja	zweiter Sonntag im März (02:00)	Erster Sonntag im Nobvember (02:00)
45	Honolulu, Hawaii (US)	-10	nein		
46	Midway Islands (US)	-11	nein		
47	Mexico City, Mexico	-6	ја	Erster Sonntag im April (02:00)	Letzter Sonntag im Oktober (02:00)
48	Adak (Aleutian Is.)	-10	ја	zweiter Sonntag im März. (02:00)	Erster Sonntag im Nobvember (02:00)
49	UTC (GMT)	0	nein		
50	UTC (GMT)	0	nein		
51	UTC (GMT)	0	nein		
52	UTC (GMT)	0	nein		

53	UTC (GMT)	0	nein		
54	Scoresbysund, Greenland	-1	ја	Letzter Sonntag im März (00:00)	Letzter Sonntag im Oktober (01:00)
55	Nuuk, Greenland	-3	ја	Letzter Sonntag im März (22:00)	Letzter Samstag im Oktober (23:00)
56	Qaanaaq, Greenland	-4	ја	zweiter Sonntag im März. (02:00)	Erster Sonntag im November (02:00)
57	Western Australia: Perth	+8	nein		
58	Caracas	-4.5	nein		
59	CET standard time	+1	nein		
60	Santiago, Chile	-4	ја	Zweiter Sonntag im Oktober (00:00)	Zweiter Sonntag im März (00:00)
61	Chile, Easter Island	-6	ја	Zweiter Samstag im Oktober (22:00)	Zweiter Sonntag im März (22:00)
62	Baku	+4	ја	Letzter Sonntag im März (04:00)	Letzter Sonntag im Oktober (05:00)
63	UTC (GMT)	0	nein		
64	UTC (GMT)	0	nein		

ACHTUNG: Die Zeitzonentabelle wird normalerweise jedes Jahr aktualisiert. Die aktuellste Tabelle steht Ihnen unter <u>www.mobatime.com</u> => Customer Area => Customer Support => Support Resoures => Software Tools => Time Zone Table

10.Wartung

Bei der Anzeige wird nur die Oberfläche gereinigt. Bei der Reinigung sanfte Lappen und antistatisch wirkende Präparate verwenden. Keine Textilien aus Kunststoff verwenden.

11.Technische Daten

Devenuetes des Associas	Durahan saaa dar LED	0		
Parameter der Anzeige		3 mm		
	Lichtstarke der LED	ca 25 mcd		
	Farbe der LED	rot oder grun		
	Zeilenhohe	10 Punkte (45 mm)		
	Zeichensatzhohe, standardmalsig	7 Punkte (31 mm) + 2 Punkte für die Diakritik + 1 Punkt unterhalb der Zeile		
	Anzahl von Zeilen	1 bis 10, standardmäßig		
	Anzahl von Zeichen in der Zeile, standardmäßig	8, 16, 24, 32, 40 (8 Zeichen in einem Modul)		
Darstellungsmöglichkeiten	Anzahl von Präsentationen	maximal 16		
	Anzahl von Positionen im	maximal 64		
	Darstellungsschema			
	Anzahl von Seiten in einer Präsentation	maximal 256		
	Anzahl von Zeichen im laufenden Text	maximal 512		
	Hervorheben von Objekten im Text	Echtzeitobjekte, Daten, Temperaturen, Stoppuhr, Variablen, Anwender spezifizierte Isotypen		
	Hervorheben von Text	Verschiedene Zeichensätze, Inversion, Blinken von Text, verschiedene Seitenumwandlungseffekte		
	Gültigkeit der Seiten	In Abhängigkeit von Zeit, Datum, Wochentag und festgelegten Ereignissen		
Ereignisse zur Steuerung	Definition der Variablen	Höchstens 16 (als Datenquelle können die SNMP Traps oder spezielle		
Dräsontation	Definition der Freignigen	Berenie sein, die über die Kommunikationsschnittstelle empfangen werden)		
Flasentation		oder den Zustandsdaten am Uni Input eingestellt werden)		
Kommunikations- Eingänge/Ausgänge	Ethernet	Stecker RJ45, mit Zugang von der Rückseite der Anzeigetafel 10BaseT/100BaseTX (IEE 802.3) auto negotiation		
34 34 4 34 34	RS232	Stecker RJ14, mit Zugang von der Seite des Rahmens + serieller Stecker an		
		der Rückseite der Anzeigetafel		
		Übertragungsgeschwindigkeit einstellbar von 600 bis 115200 Bd (8 bits, keine Parität, keine Datenflusskontrolle)		
	RS485	Serieller Stecker, mit Zugang von der Rückseite der Anzeigetafel		
		Übertragungsgeschwindigkeit einstellbar von 600 bis 115200 Bd (8 bits, keine Parität keine Datenflusskontrolle)		
	USB	USB B Stecker, mit Zugang von der Seite des Anzeigetafel-Rahmens		
Fingëngo für	MODALina	USB 2.0 Sociallar Stacker mit Zugang von der Bückspite der Anzeigetefel		
Zoiteunobropiaction	MOBALINE DCE/CDS	Serieller Stecker mit Zugang von der Rückseite der Anzeigetafel		
Zeitsynchronisation	DCF/GPS	Senener Stecker mit Zugang von der Rucksene der Anzeigelater Ausgang 12 V (max, 80 mA für die Stromversorgung für den Empfänger		
		GPS/500 steht zur Verfügung		
		Elektrisch abgekonnelter passiver DCE Out Ausgang für den Anschluss von		
		anderen seriell gekonnelten Geräten steht zur Verfügung		
Andere Fingänge	Control	Stecker R.114 mit Zugang von der Seite des Anzeigetafelrahmens		
/ indexe Emigange		Anschließen von Tastatur für die Steuerung der Stoppuhr		
	Temp	Serieller Stecker an der Rückseite der Anzeigetafel		
		Anschließen von bis zu 2 Temperaturfühlern		
	Uni Input	Serieller Stecker an der Rückseite der Anzeigetafel		
		Anschließen von bis zu 4 spannungsfreien Kontakten für die Kontrolle von		
		Ereignissen		
Netzwerk Funktionen		DHCP oder festes IP Adresse; Kommunikation mit dem Host System über		
		TCP oder UDP, Zeitsynchronisierung, SNTP, SNMP Traps für		
		Ereigniskontrolle und die Übertragung von Variablen		
Zeitbasis	Berechnung der lokalen Zeit	Laut ausgewahlte Zeitzone aus die Zeit-Zone Tabelle		
Tama and seat	Genauigkeit onne Zeitsynchronisierung	±0.3 \$ / 1ag bei 20 C bis 25 C		
remperaturmessung	Genaugkeit	\pm 1 °C (im Bereich von -25 °C bis +50 °C) \pm 2°C (im Bereich von -40°C bis -25°C und +50°C bis +80°C)		
Stromversorgung	Standardmäßig	85 bis 265 VAC, 50/60 Hz		
	Auf Wunsch	12/24 VDC ± 20%		
	Leistungsaufnahme	Ca 8VA/Modul + 5VA für die Steuerungselektronik		
Betriebsumgebung	Aussenraumtemperatur	0°C bis +50°C		
	Relative Feuchtigkeit	10% bis 90%, ohne Feuchtigkeitsniederschlag		
Montage, Befestigung		Direkt an die Wand; Befestigung an einer Aufhängekonsole; Befestigung		
		durch Aufhängung an einer Deckenkonsole (Doppelseitige Befestigung,		
		Einbauausführung auf Wunsch)		

Maße und Gewichte von standardmäßigen Anzeigetafeln der Baureihe DP (Breite [mm] x Höhe [mm]/Gewicht [kg])						
Zeilenanzahl	Anzahl von Zeichen in einer Zeile					
	8	16	24	32	40	
1	497 x 126 / 2,0	722 x 126 / 2,7	947 x 126 / 3,5	1172 x 126 / 4,2	1397 x 126 / 5,0	
2	497 x 208 / 2,9	722 x 208 / 4,0	947 x 208 / 5,2	1172 x 208 / 6,5	1397 x 208 / 7,7	
3	497 x 290 / 3,7	722 x 290 / 5,3	947 x 290 / 7,1	1172 x 290 / 8,7	1397 x 290 / 10,4	
4	497 x 372 / 4,6	722 x 372 / 6,8	947 x 372 / 8,8	1172 x 372 / 11,0	1397 x 372 / 13,2	
5	497 x 454 / 5,5	722 x 454 / 8,1	947 x 454 / 10,7	1172 x 454 / 13,3	1397 x 454 / 15,9	
6	497 x 536 / 6,4	722 x 536 / 9,4	947 x 536 / 12,4	1172 x 536 / 15,4	1397 x 536 / 18,6	
7	497 x 618 / 7,4	722 x 618 / 10,8	947 x 618 / 14,3	1172 x 618 / 17,7	1397 x 618 / 21,3	
8	497 x 700 / 8,3	722 x 700 / 12,1	947 x 700 / 16,0	1172 x 700 / 20,0	1397 x 700 / 24,0	
9	497 x 782 / 9,1	722 x 782 / 13,4	947 x 782 / 17,9	1172 x 782 / 22,2	1397 x 782 / 26,8	
10	497 x 864 / 10,0	722 x 864 / 14,9	947 x 864 / 19,6	1172 x 864 / 24,5	1397 x 864 / 29,5	

12. Zubehör

- Kabel RS232 PROG
- Kabel RS232 COM
- Patchkabel 2m
- Verbindungsmaterial
- Datenträger mit Software und Bedienungsanleitungen
- Bedienungsanleitung zur Software IPC
- Bedienungsanleitung zur DP Character
- Stecker EURO (optional)
- Umsetzer USB-RS232

13.Garantie und Reparaturen

• Das Gerät ist für normale Betriebsumgebung, entsprechend der einschlägigen Norm, vorgesehen.

- Die Garantie bezieht sich nicht auf Mängel, die durch folgende Umstände entstanden sind:
- durch unsachgemäße Handhabung oder Eingriff
- chemische Einflüsse
- mechanische Beschädigung
- externe Umwelteinflüsse (Katastrophen usw.)



SALES SWITZERLAND

MOBATIME SWISS AG Stettbachstrasse 5 • CH-8600 Dübendorf Tel. +41 44 802 75 75 • Fax +41 44 802 75 65 info-d@mobatime.ch • www.mobatime.ch

HEADQUARTER / PRODUCTION

MOBATIME SWISS SA En Budron H 20 • CH-1052 Le Mont-sur-Lausanne Tél. +41 21 654 33 50 • Fax +41 21 654 33 69 info-f@mobatime.ch • www.mobatime.ch

MOSER-BAER AG Spitalstrasse 7 • CH-3454 Sumiswald Tel. +41 34 432 46 46 • Fax. +41 34 432 46 99 moserbaer@mobatime.com • www.mobatime.com

SALES WORLDWIDE

MOSER-BAER SA - EXPORT DIVISION

19 chemin du Champ-des-Filles · CH-1228 Plan-les-Ouates/GE

Tel. +41 22 884 96 11 · Fax. +41 22 884 96 90

export@mobatime.com · www.mobatime.com



SALES GERMANY, AUSTRIA

BÜRK MOBATIME GmbH Postfach 3760 D-78026 VS-Schwenningen Steinkirchring 46 D-78056 VS-Schwenningen Telefon +49 7720 8535 - 0 Telefax +49 7720 8535 - 11 Internet: http://www.buerk-mobatime.de E-Mail: buerk@buerk-mobatime.de