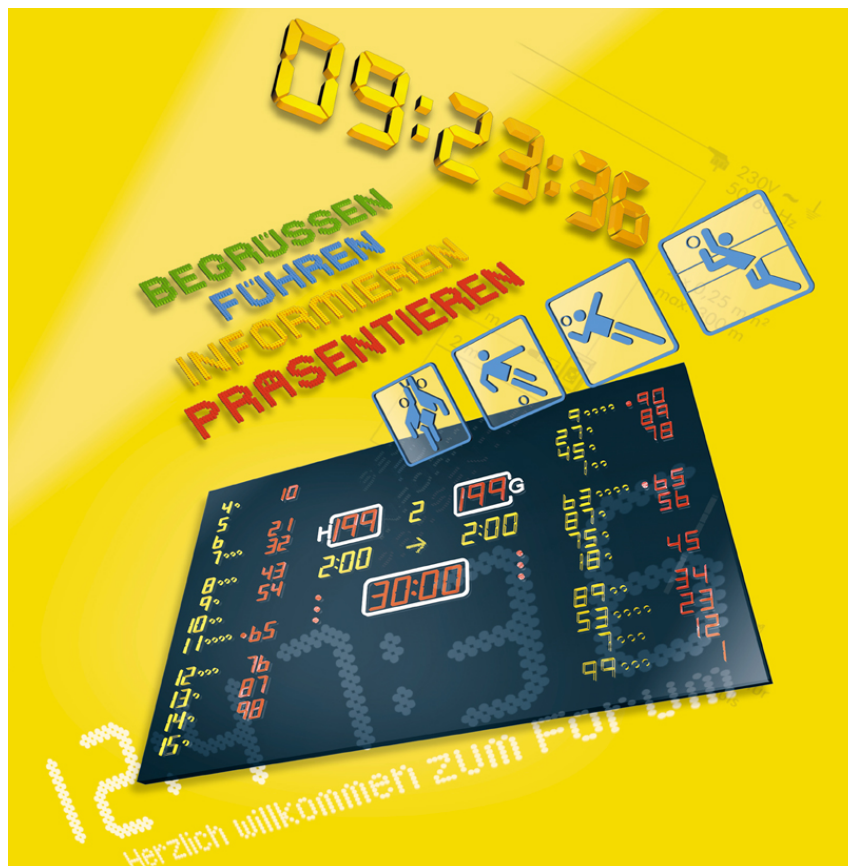


BETRIEBSANLEITUNG

Multisportanzeigen Modellreihe 150 mit Mini-Bedienpult

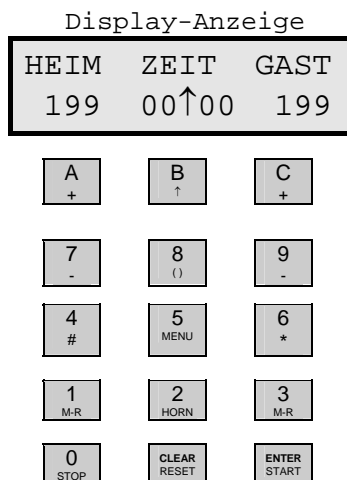


Inhaltsverzeichnis

1. Bedienpult für Modellreihe 150	2
1.1 Spiel-Menü	2
1.2 Setup-Menü 1	3
1.3 Setup-Menü 2	4
1.4 Anschlüsse.....	5
1.5 Erklärung der Pausenzeit.....	6
1.5.1 Automatischer Stop der Spielzeit - ohne Verlängerung.....	6
1.5.2 Manueller Stop der Spielzeit - mit Verlängerung.....	6

1. Bedienpult für Modellreihe 150

1.1 Spiel-Menü



Spielstand: Mit **A** (+) oder **C** (+) punktet man für das HEIM- oder GAST - Team. Mit **7** (-) oder **9** (-) können die Punkte für das HEIM- oder GAST – Team wieder zurückgenommen werden.

Zeit: Starten und stoppen der Zeit erfolgt mit **ENTER START** und **0 STOP**.
Wenn die Spielzeit beendet ist kann sie mit **CLEAR RESET** zurückgesetzt werden.
Wenn die Zeit während des Spiels gestoppt wird kann sie mit **RESET** (2-3 Sekunden gedrückt halten) zurückgesetzt werden.

Spielzeit korrigieren:

Mit **B** ↑ wird die Spielzeit verändert.
Läuft ein Spiel, dann kann die laufende Spielzeit geändert werden.
Geben Sie die neue Spielzeit auf der numerischen Tastatur ein.
Mit **CLEAR RESET** löschen Sie die zuletzt eingegebene Zahl.
Mit **ENTER START** bestätigen Sie die Eingaben oder drücken Sie **B** ↑, um ohne Änderungen zurück zu gehen

Signalhupe: Die Signalhupe wird manuell mit **2 HORN** ausgelöst.
Wenn das automatische Signal eingestellt ist, ertönt die Signalhupe, wenn die Spielzeit vorüber ist.

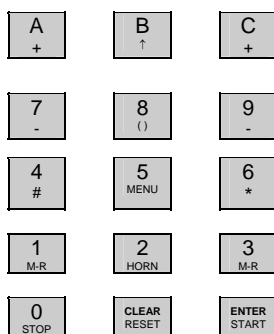
Zurücksetzen: Durch gleichzeitiges Drücken der Tasten **1 MASTER RESET** und **3 MASTER RESET**, lässt sich der Spielstand und die Spielzeit zurücksetzen.


1.2 Setup-Menü 1


Setup-Menü 1: Mit  gelangt man in das Setup - Menü 1.

Display-Anzeige


BREAK	COUNT	HORN
00:45	DOWN	AUTO




Pause: Mit  kann die Pausenzeit verändert werden, d.h. so lange dauert ein Spielabschnitt und danach stoppt die Uhrzeit.

Die Spielzeit wird mit drücken der Taste  fortgesetzt
Die Pausenzeit wird inaktiv, wenn sie auf 0 (null) gesetzt wird oder größer als die Spielzeit ist.

Die Pausenzeit kann auf der numerischen Tastatur eingegeben werden.

Mit  löschen Sie die zuletzt eingegebene Zahl.


Mit  bestätigen Sie die Eingaben.

Die Zeitänderung wird mit  verworfen.

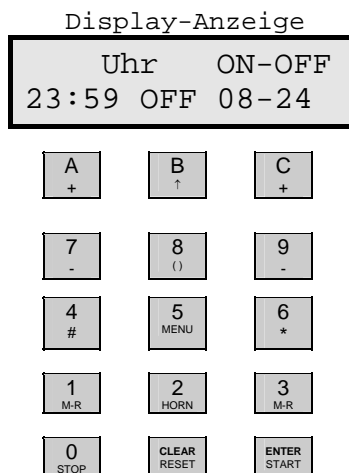
Zählweise: Mit  wechseln Sie zwischen Vorwärts- und Rückwärtszählen.



Signalhupe: Mit  wechseln Sie zwischen manueller und automatischer Signalhupe.

Setup-Menü 2: Drücken Sie  um zum Setup-Menü 2 zu wechseln.

Spiel - Menü: Mit  gelangt man zurück zum Spiel - Menü.





1.3 Setup-Menü 2






Das Aktivieren des Setup-Menü 2 erfolgt über das zuvor aufgerufene Setup-Menü 1 (zuerst  dann .




Setup-Menü 1: Mit  zurück zum Setup-Menu 1.

Spiel - Menü: Mit  gelangt man zurück zum Spiel - Menü.

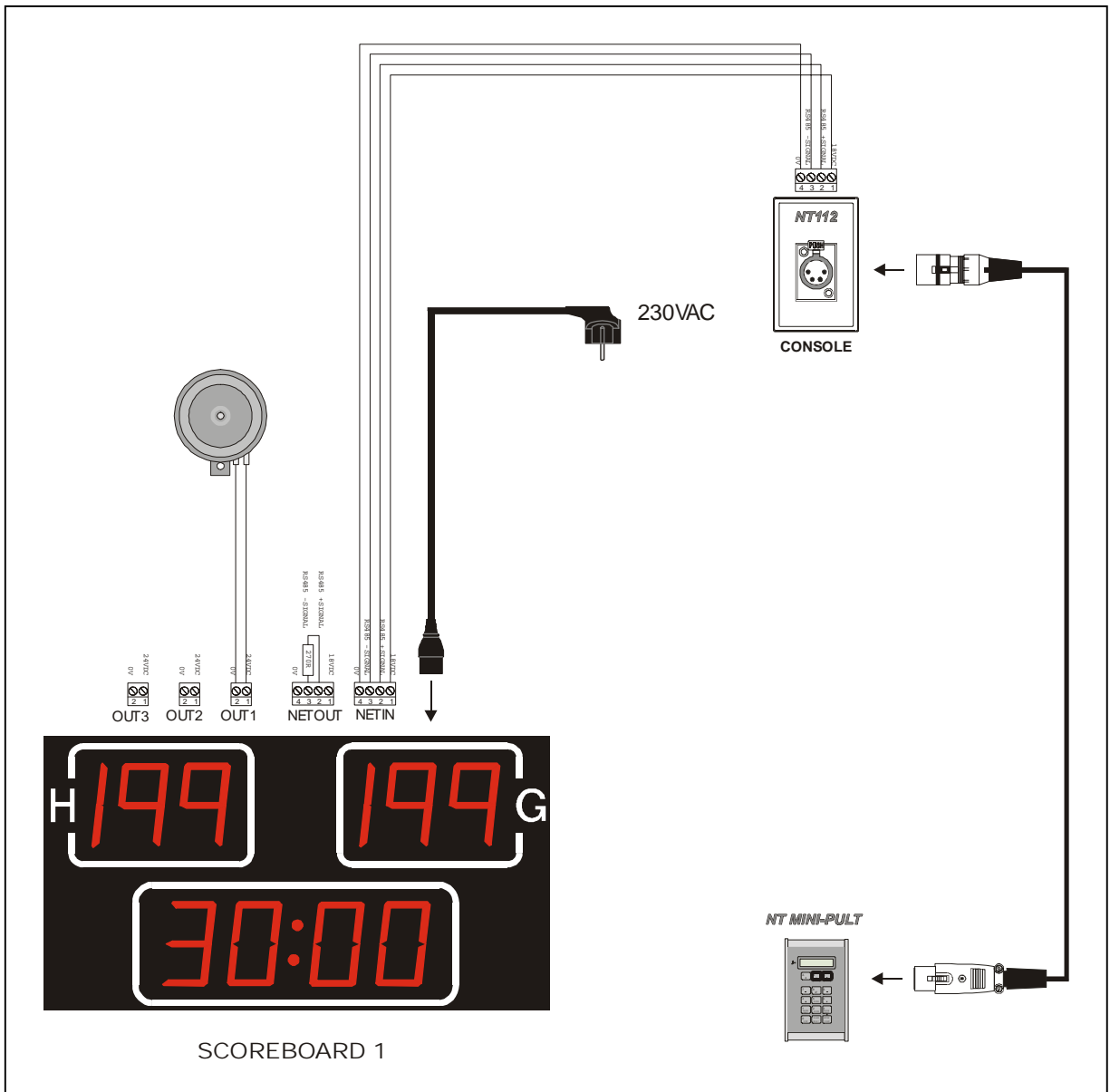
Uhrzeit: Mit  kann die Tageszeit verändert werden.
Die Uhrzeit kann auf der numerischen Tastatur eingegeben werden..
Mit  löschen Sie die zuletzt eingegebene Zahl..
Mit  bestätigen Sie die Eingaben
Die Zeitänderung wird mit  verworfen.

Mit  zwischen Tageszeit und Spielzeit umschalten.
OFF: Anzeige der Spielzeit.
ON: Anzeige der Tageszeit. Der Spielstand ist dann ausgeblendet.
Mit  wird die Spielzeit & Anzeige und Spielzeit & Spielstand gestartet.

ON-OFF: Mit  wird der Zeitraum festgelegt, der die Uhrzeit anzeigt, wenn kein Bedienpult angeschlossen ist.

Dieser Zeitraum kann auf der numerischen Tastatur eingegeben werden.
Mit  löschen Sie die zuletzt eingegebene Zahl.
Mit  bestätigen Sie die Eingaben.
Die Zeitänderung wird mit  verworfen

1.4 Anschlüsse



1.5 Erklärung der Pausenzeit

1.5.1 Automatischer Stop der Spielzeit - ohne Verlängerung.

Gesamt-Spielzeit: 90:00.

Als Beispiel gesetzt nach MASTER-RESET (gleichzeitig  und )

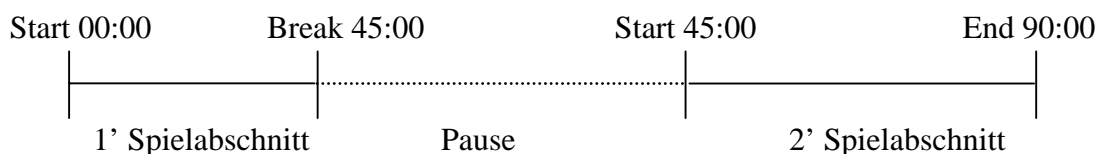
Pause nach (Break): 45:00.

Als Beispiel gesetzt im Setup-Menü 1 vor Spielstart.

Die Zeit stoppt automatisch bei 45:00. Ohne Verlängerung.

Mit START wird der nächste Spielabschnitt begonnen.

Die Zeit stoppt dann automatisch bei 90:00. Ohne Verlängerung.



1.5.2 Manueller Stop der Spielzeit - mit Verlängerung.

Gesamt-Spielzeit: 99:00.

Als Beispiel gesetzt nach MASTER-RESET (gleichzeitig  und )

Pause nach (Break): 00:00.

Als Beispiel gesetzt im Setup-Menü 1 vor Spielstart.

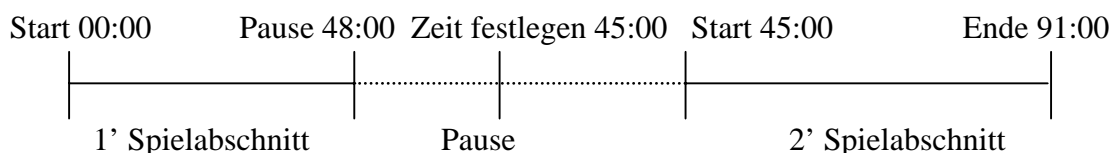
Die Zeit wird am Ende des ersten Spielabschnittes manuell gestoppt.

Mit der Taste B Zeit auf 45:00 festlegen.

Danach START drücken um den zweiten Spielabschnitt zu starten.

Die Zeit wird am Ende des zweiten Spielabschnittes manuell gestoppt, mit Verlängerung.

Anmerkung.: Die Zeit stoppt dann automatisch bei 99:00.





BÜRK MOBATIME GmbH

Postfach 3760 D-78026 VS-Schwenningen
Steinkirchring 46 D-78056 VS-Schwenningen
Telefon (07720) 8535 - 0 Telefax (07720) 8535 - 11

Internet: www.buerk-mobotime.de E-Mail: buerk@buerk-mobotime.de