

Basketball

FIBA Level Übersicht

FIBA Regeln	Level 1	Level 2	Level 3
Spieluhr			
Digitaler Countdown (1/10 sek. in der letzten Minute)	✓	✓	
Deutlich sichtbar platziert	✓	✓	✓
Platzierung in der Mitte des Feldes - Synchronisierte Anzeigetafel an jedem Enden des Spielfeldes	✓	✓	
Spiel Informationen			
Anzeigetafel an jedem Ende des Spielfeldes	✓	✓	
Anzeigetafel / -würfel in der Mitte des Platzes	Optional	Optional	
Vollständige Spielinformationen, die jederzeit während des Spiels sichtbar sind	✓	✓	
Separate Control Panels für Timer	✓	✓	
Anzeigentafel Elemente			
digitale Countdown-Spieluhr	✓	✓	✓
Spielstandsanzeige für jedes Team	✓	✓	✓
Spielpunktanzeige für individuelle Spieler	✓		
Nummernanzeige für jeden individuellen Spieler	✓	✓	
Individuelle Spielernamenanzeige (min. 12 Zeichen)	✓		
Textdisplay für Teamnamen	✓	✓	
Zähler persönlicher Spielfouls	✓	✓	
Zähler Teamfouls (1-4/rotes Quadrat)	✓		
Ballbesitz Pfeil	✓	Empfohlen	
Spielperiode (1 - 4, E für extra)	✓	✓	✓
Time out	✓	✓	✓
min. 300 x 150 mm Zeichen für Spielzeit- und Spielstandsanzeige	✓		
min. 250 x 125 mm Zeichen für Spielzeit- und Spielstandsanzeige		✓	
min. 250 x 125 mm Zeichen für Spielperiode und Teamfoul	✓	Empfohlen	
min. 150 mm Zeichenhöhe für Teamnamen, Spielernamen und - nummer, Individuelle Punkte	✓	Empfohlen	
Shot-Clock Elemente			
Separates Control Panel für 24-Sekunden	✓	✓	✓
Lautes Akustisches Signal	✓	✓	✓
Anzeigetafel mit digitalen Countdown	✓	✓	✓
Synchronisierte Spielzeitanzeige - Auf Rückseite montiert/Deckenabhängung	✓	Empfohlen	Empfohlen
Drei- oder Vier-Seitige Anzeige pro Einheit	✓	Empfohlen	Empfohlen
Muss sichtbar angebracht werden	✓	✓	
Anzeige von 1/10 Sek. während der letzten 5 Sekunden der Angriffszeit	✓	✓	
Backboards			
Rotes Hintergrundlicht am Ende der einer Spielperiode	✓	✓	
Gelbes Hintergrundlicht am Ende der Angriffszeit	✓	✓	

Basketball

Modellübersicht

Scoreboard	Modelltyp	Spieler- nummer	Spielerpunkte	Timer pro Team	Team- name	Level 1	Level 2	Level 3
MSA 540	MSA 210.540	Individuell, 12 Spieler	-	1 Timer pro Team	-			✓
	MSA 260.540				-		✓	
	MSA 260.540T				✓		✓	
MSA 550	MSA 210.550	Individuell, 12 Spieler	Individuell, 12 Spieler 80 mm Zeichenhöhe	1 Timer pro Team	-			✓
	MSA 260.550				-		✓	
	MSA 260.550T				✓		✓	
MSA 550	MSA 210.550.16	Individuell, 16 Spieler	-	1 Timer pro Team	-			✓
	MSA 260.550.16				-		✓	
MSA 640	MSA 210.640T	Individuell, 12 Spieler	Individuell, 12 Spieler, 120 -160 mm Zeichenhöhe	1 Timer pro Team	✓			✓
	MSA 260.640				-			✓
	MSA 330.640				-			✓
MSA 660	MSA 210.660	Individuell, 12 Spieler	Individuell, 12 Spieler, 120 -160 mm Zeichenhöhe	2 Timer pro Team	-			✓
	MSA 260.660				-			✓
	MSA 330.660				-			✓
MSA 401	MSA 260.401	Individuell, 12 Spieler	Individuell, 12 Spieler, 120 mm Zeichenhöhe	2 Timer pro Team	✓		✓	
	MSA 330.401				✓		✓	
MSA 040	MSA 330.040	Individuell, 12 Spieler	Individuell, 12 Spieler, 160 mm Zeichenhöhe	-	✓	✓		
	MSA 330.040-30			1 Timer pro Team	✓	✓		
	MSA 330.040-32			2 Timer pro Team	✓	✓		
	MSA 330.040-33			3 Timer pro Team	✓	✓		
	MSA 330.040-42			2 Timer pro Team	✓	✓		
	MSA 330.040-43			3 Timer pro Team	✓	✓		
	MSA 330.040-82	Ind., 16 Spieler	Individuell, 16 Spieler, 160 mm Zeichenhöhe	2 Timer pro Team	✓	✓		
Shot Clock	Modelltyp	Stand alone	Scoreboard Integration	1/10 Sek. Zähler	Spielzeit Anzeige	Level 1	Level 2	Level 3
MSA SC 750	MSA SC 210.750	✓	-	-	-			
	MSA SC 260.750	✓	-	-	-			
MSA SC 790	MSA SC 210.790	-	✓	-	-			
	MSA SC 260.790	-	✓	-	-			
MSA SC 756	MSA SC 210.756	-	-	-	-			
MSA SC 757	MSA SC 260.757	-	-	-	-			
MSA SC 792	MSA SC 260.792	-	✓	✓	✓		✓	
MSA SC 796	MSA SC 260.796	-	✓	✓	✓	✓		
MSA SC 798	MSA SC 260.798	-	✓	✓	✓	✓		
MSA SC K24S	MSA SC K24S	-	-	-	-			